

Собери. Раскрась. Играй!
yohocube.ru



 **Yohocube**

STEAM технология «Йохокуб»:
игры и проектная деятельность в программе
от сада до школы в «STEAM Йохо-Лаборатории»



Гид образовательных решений
для сада, школы и дома

STEAM-lab

ЧТО ТАКОЕ ЙОХОКУБ?

Эко-конструктор + STEAM-образовательная технология

Конструктор «Йохокуб» состоит из 2-х базовых деталей – куба и призмы размером 8см.
И дополнительных элементов: цилиндр-колесо, ось-втулка, ручки-ножки.
3Д модели собираются **из плоских форм** и прочно соединяются между собой скобами в любом направлении 3-мя способами: фиксированным, круговым и комбинированным.

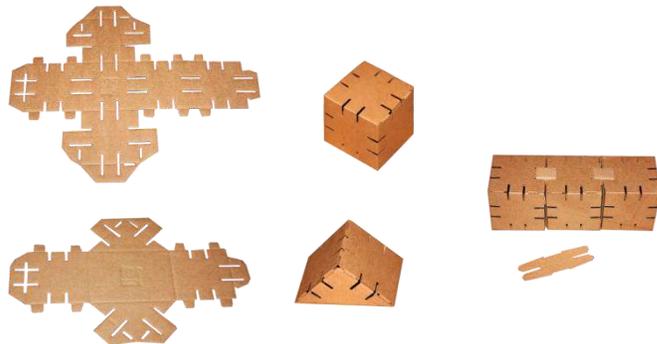
[Смотреть видеоролик](#)



Вся сборка происходит без клея и ножниц
Материал – усиленный картон, поддается влажной уборке и обработке

Инженерное решение соединений деталей между собой запатентовано в статусе «изобретение».

Патент №2015114034 от 2015 г.



Просто Собери, Раскрась, Играй!

ЧТО ТАКОЕ ЙОХОКУБ?

Просто **Собери, Раскрась, Играй!**

Yohocube

**A' DESIGN AWARD
& COMPETITION**



Патент №2015114034

Целевая аудитория: 3+

- Большой и легкий: погружение в игровую среду - игровыми персонажами становятся не куклы и игрушки, а сами дети!
- Безопасный/экологичный
- Развивающий дизайн мышление
- Декорируется, раскрашивается
- Трансформируемый!
- Интеграция с другими играми
- Для командных игр
- Сделан в России



Издание размещено в РИНЦ

STEAMS-лаборатория: Йохо-конструирование и проектирование

Методика развития первичных
инженерно-технических и
конструкторских навыков
дошкольников

**Коллектив
авторов:**
Литвинова С.Н.
Прохорова А.В.
Зенов Е.К.
Зенкова О.В.
Матюшкина Ю.С.
Чуйкова Е.В.



Педагогический алгоритм создания STEAMS игр и проектов

Технология	Характеристика	На что ориентирована
S	Наука	Что и как исследуем? Что и как изучаем? Что и как познаем?
T	Технология	Какой алгоритм осваивают дети?
E	Инжиниринг	Какой продукт (проект) создают дети?
A	Искусство	Какие художественно-выразительные средства искусства ребенок осваивает?
M	Математика	Какие элементы математического мышления развивает ребенок (геометрическое, пространственное, алгоритмическое, временное, комбинаторика и т.п.)
S	Сделай сам	В какой вид активности вовлечены дети (проектная, игровая, речевая, познавательная, исследовательская, элементарная инженерно-техническая, коммуникативная и др.)

STEAMS-ЛАБОРАТОРИЯ: ЙОХО-КОНСТРУИРОВАНИЕ. МЕТОДИКА РАЗВИТИЯ ПЕРВИЧНЫХ ИНЖЕНЕРНО-ТЕХНИЧЕСКИХ И КОНСТРУКТОРСКИХ НАВЫКОВ ДОШКОЛЬНИКОВ

Образовательный модуль I

«**Познаем конструкторские Йохо возможности**»

Образовательный модуль II

«**Проектно-конструкторское Йохо-бюро**»

Образовательный модуль III

«**Технические Йохо-превращения**»

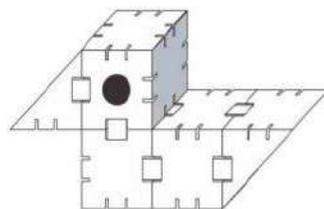
«Познаем конструкторские Йохо -возможности»

Цель: развитие навыков детей в освоении конструкторских соединений путем соотнесения с образцом и преобразования конструкции из плоских в объемные.

Уровни сложности сборки

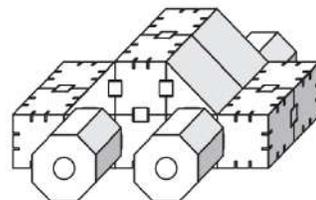
Первый уровень сложности сборки -

освоение соединительных элементов и создание простейших статических конструкций;

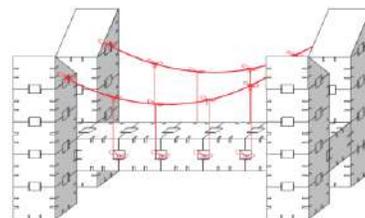


Второй уровень сложности - освоение

вращающихся соединительных элементов и создание динамических конструкций;



Третий уровень сложности – интеграция различных форм, соединительных элементов и создание конструкторских моделей.



Образовательный модуль II

«Проектно-конструкторское Йохо-бюро»

Цель:

развитие детского конструкторского творчества, инженерного мышления и изобретательности детей старшего дошкольного возраста.

Направления деятельности:

1. Искусство Архитектуры
2. Инженерная архитектура с Йохокуб
3. Городская инфраструктура
4. Дизайн игровой среды
5. Детские STEAMS игры



Конструкторское бюро МАДОУ ЦРР детский сад №2 г. Усть-Лабинск

Образовательный модуль III «Технические Йохо-превращения»

Цель: развитие у детей умения устанавливать связи между различными техническими и конструкторскими решениями в соответствии с самостоятельно поставленной поисковой технической задачей, развитие изобретательского и креативного типа мышления.

ТЕХНИЧЕСКИЕ РЕШЕНИЯ



Рис.81 Элемент «Йохо-кубик»_1а



Рис.82 Элемент «Йохо-кубик»_2а

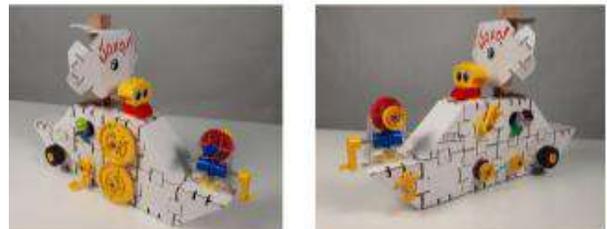


Рис.83 Модель-робот из наборов «ЙОХО-3D ОБРАЗОВАНИЕ»

ЦЕЛЬ ЗАДАЧА: ВНЕДРИТЬ В НАБОР ЭЛЕМЕНТЫ ДИНАМИКИ, ПНЕВМОМЕХАНИКИ, СДЕЛАВ ИХ ДОСТУПНЫМИ ДЛЯ ВЫПОЛНЕНИЯ В РАЗНЫХ РАЗМЕРНЫХ ВАРИАНТАХ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ТЕЛЕКОПИРЕСКОГО ЭФФЕКТА. «УГОЛОК» МОЖЕТ РАЗМЕЩАТЬСЯ КАК В САМОМ КУБЕ, ТАК И СОЕДИНИТЬСЯ С «СТУБОЙ» ДЛЯ ИЗМЕНЕНИЯ ЕЕ НАПРАВЛЕНИЯ, А ТАКЖЕ СЛУЖИТЬ КАК РЫЧАГ. ВАРИАНТЫ ПРИМЕНЕНИЯ В КОНСТРУКЦИИ: ПНЕВМОПОЧТА, ГОРКИ, ЛАБИРИНТЫ, ПОДЪЕМНЫЙ КРАН.



Рис.84 Элементы «Угол» и «Стуба»



Рис.85 Инструменты: бумажный скотч, бумажная скотч-лента, скотч-лента, скотч-лента. Напечатаны на 3D принтере

Таблица 12

Таблица 12. Технические решения

№	Физическое явление	Области опытно-экспериментальной конструирования	Примеры технических решений
1.	Механические	Движение и создание предметов, рычагов и торсионных элементов, уравновешивание тел	Простые механизмы: рычаги, диски, колеса, системы



STEAM-модель. Объёмная игра-ходилка «Новогоднее приключение» Центр «Точка роста» г. Оренбург

Как запустить STEAMS лабораторию: Йохо конструирование и проектирование

1. Обучение на курсах повышения квалификации «Steam практика применения конструктора «Йохокуб» в дошкольном образовании» - не менее 3-х специалистов в команду.
2. Оснащение оборудованием йохо-лаборатории.
3. Наставничество и методическая поддержка от МГПУ. Адаптация существующих или разработка собственных образовательных йохо-решений под свои цели и задачи, внедрение практик в основную или дополнительную (кружковую) деятельность своего учреждения.
4. Оценка результатов: публикации в научном сборнике МГПУ лучших, по мнению экспертов, STEAM-практик от разработчиков.
5. Организация стажировочных сессий педагогов на базе йохо-лаборатории: мастер-классы, практикумы по STEAM-технологии, йохо-хакатоны, с поддержкой от МГПУ и «Йохокуб».

Принципы создания STEAM лабораторий в группе детского сада

1

STEAM лаборатория это **не место** в группе, а **образовательное пространство**

2

STEAM лаборатория **не только** высокотехнологическое и специализированное оборудование, это **педагогический стиль** организации познавательной деятельности

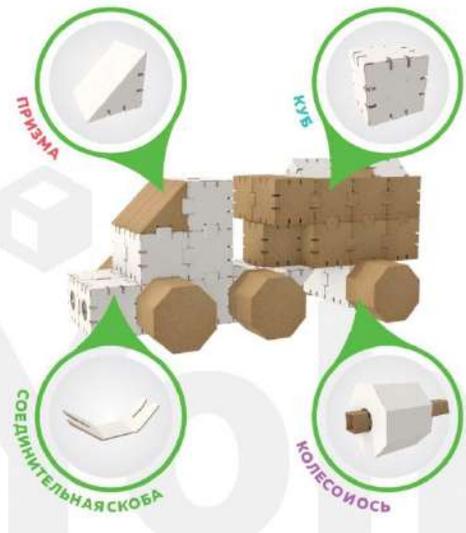
3

STEAM лаборатория – это **совместное** с детьми планирование и **проектирование steam** образовательных событий, игр, проектов

4

STEAM лаборатория – это **новая образовательная среда** детского сада

Yoho-Возможности



STEAM-lab

Yohocube

Yoho-Превращения



STEAM-lab

Yohocube

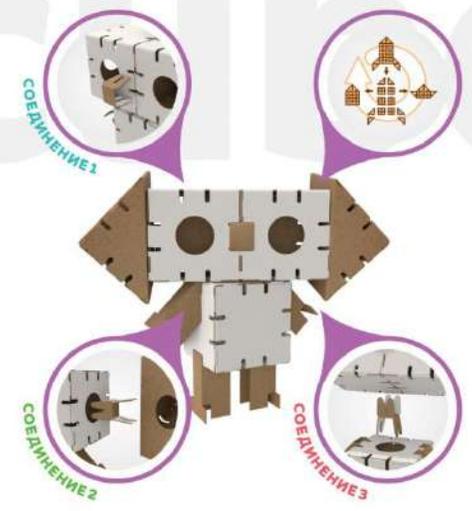
Yoho-Превращения



STEAM-lab

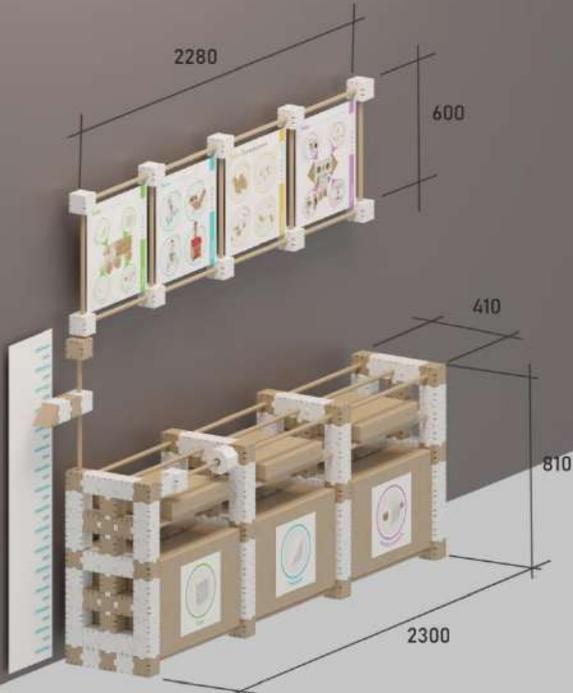
Yohocube

Yoho-Конструирование



STEAM-lab

Yohocube





КУБ



ПРИЗМА



КОЛЕСО И ОСЬ



STEAM - lab

Набор «STEAM YoHoLab.1»



- 70 кубов
- 25 призм
- 15 равносторонних призм
- 2 комплекта ручек-ножек
- 4 оси колеса
- 4 колеса
- 2 вида цветных аппликаций для декорирования моделей
- Методическое руководство
- Брелок: скободёрка и забивалка

yohocube.ru

НАПОЛНЕНИЕ STEAM ЙОХО-ЛАБОРАТОРИИ

STEAM - lab

Набор «STEAM YoHoLab.2»



- 75 кубов
- 25 призм
- 15 равносторонних призм
- 2 комплекта ручек-ножек
- 4 оси колеса
- 4 колеса
- 3 вида цветных аппликаций
- 4 Pop-up журнала: Таун-Хаус, Спорт-Клуб, Ратуша, Пожарная часть
- Комплект адаптивных модулей для соединения йохо-деталей с «Лего Дупло. Первые механизмы»
- Брелок: скободёрка и забивалка
- Методическое руководство

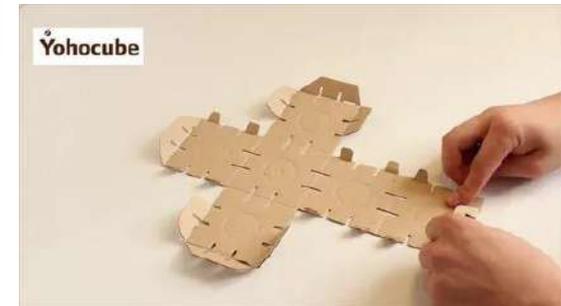
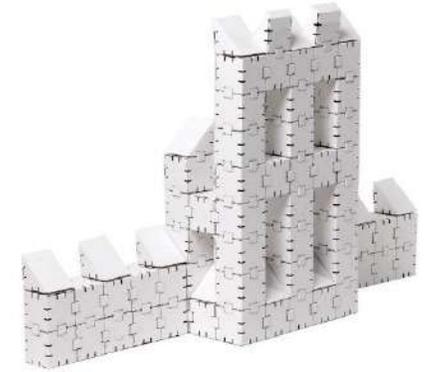
yohocube.ru

Инновационность STEAM технологий

Yohocube

- ✓ Изменения сути образовательного процесса;
- ✓ Создания новых способов и видов работы;
- ✓ Изменение роли участников образовательного процесса;
- ✓ Достижение образовательных результатов.

Инновация, нововведение — внедрённое или внедряемое новшество, обеспечивающее повышение эффективности процессов и (или) улучшение качества продукции, востребованное РЫНКОМ.



- ✓ Реализуемость на практике;
- ✓ Адекватность по отношению к потребностям приобретателей;



Понятие устойчивости: что такое устойчивость и неустойчивость

- кейсы по Архитектуре на понятие «устойчивость».

Что окажется устойчивее? Собираем и пытаемся сбить мячом:

- 8 этажный дом
- 20 этажный дом - многоэтажка на Манхеттене
- Останкинская башня
- Египетская пирамида

Понятие прочности, возможные кейсы:

- изучаем свойства материала/картона/, самой развертки, пустот и полостей йохо-кубика
- изучаем рёбра жёсткости на примере куба
- сила воздействия зависит от скорости: пример - строим острова из повторно использованных кубиков и предлагаем поиграть детям в перемещение по островам посреди океана – дети наглядно увидят, что при сильном ударе острова деформируются, а при аккуратном перемещении – сохраняют свою форму.

Математические понятия

- переход из плоскости в объём, видим куб изнутри
- дроби, деление



Технология сборки йохо-деталей и способов соединения Конструирование по схеме и по замыслу



Осваиваем алгоритм сборки йохо-деталей и способы соединения.

Ребёнок может придумать новые способы соединения (например - без скобы), но алгоритм сборки деталей, последовательность действий, важно освоить.

Осваиваем алгоритм сборки йохо-моделей.

Методика подготовки ребенка к самостоятельному конструированию:

строим 3 шага по схеме из инструкций «Йохокуб» + 3 шага оставляем для конструирования по замыслу ребенка.

Трансформируемость конструктора «Йохокуб» позволяет создать множество комбинаций из ограниченного количества йохо-кубиков



Практическое задание:

сколько уникальных моделей (комбинаций) можно создать из 3-х йохо-кубиков и 2-х призм?

Этап 1

Постановка цели: какую задачу/проблему мы хотим решить? Исходим от реальных потребностей ребенка. Например: создать украшение для Нового года/Шкатулку для хранения/Почту Деду Морозу

Этап 2

Исследование, поиск информации о существующих решениях (печатаем картинки с примерами из интернета)

Этап 3

Анализ собранной информации, отбор нужного для собственного изобретения

Инженерная Йохо-лаборатория

- создание функциональных моделей, изобретений

Этап 7

Презентация работы, рефлексия

Этап 6

Доработка решения с учетом апробации

Этап 5

Апробация своего решения в «полях». Оцениваем, что можно улучшить, если необходимо

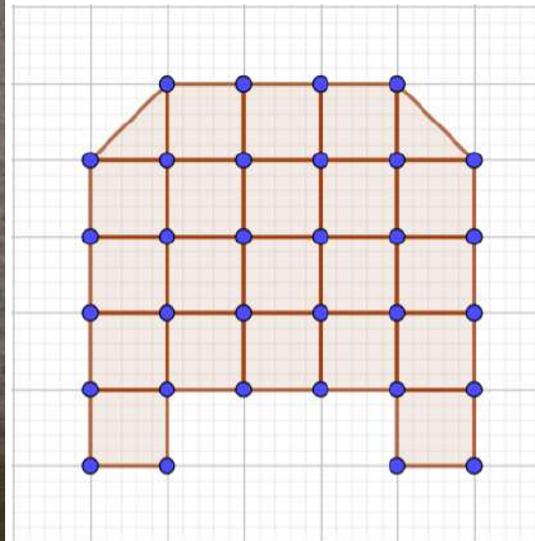
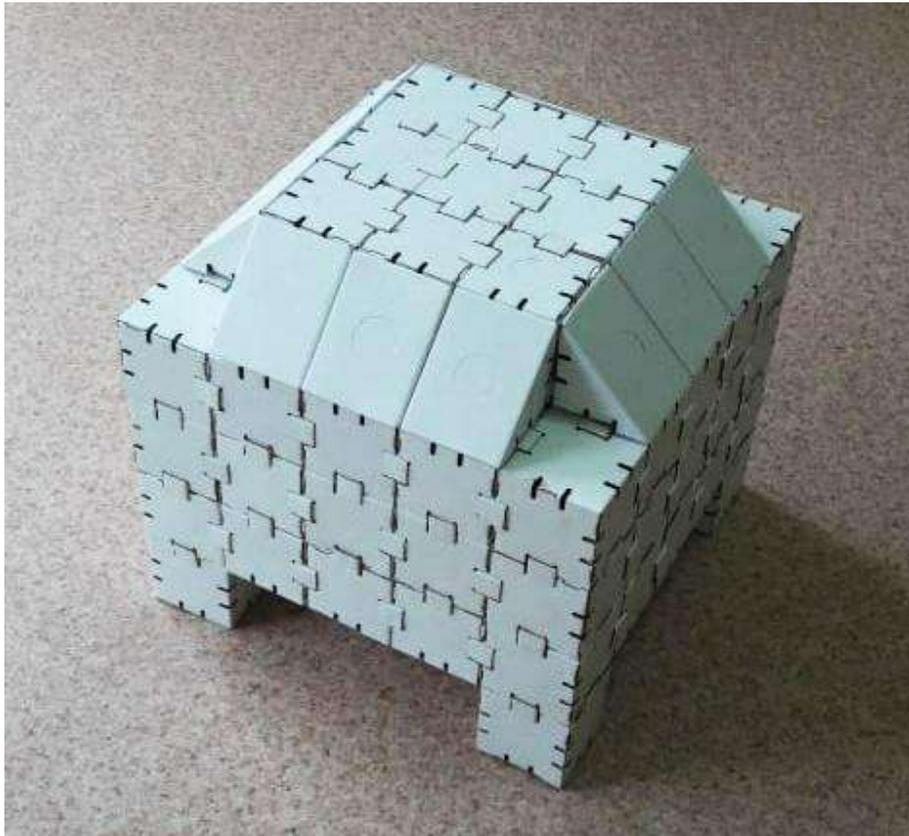
Этап 4

Разработка собственного решения из Йохокуб и других доступных материалов

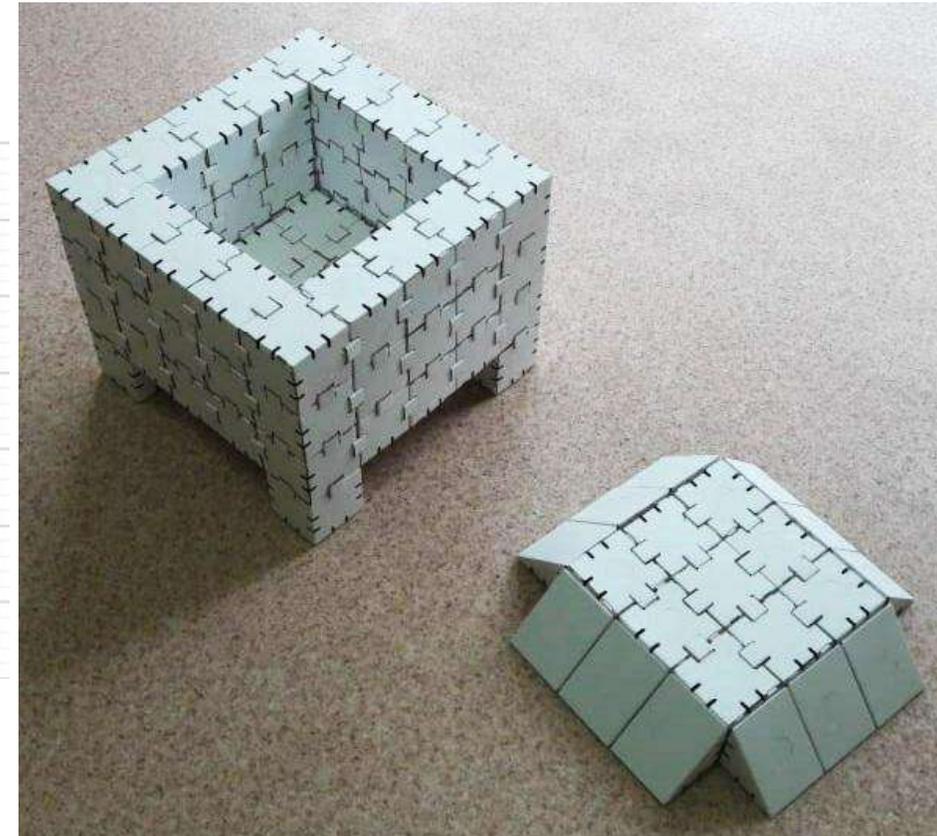
Пример самостоятельного проекта

Бабушкин сундук

В деревенском доме всегда есть сундук, который привлечёт внимание ребёнка
Предложите ребёнку сделать свой сундучок. И после раскрасить



Проект д.с. «Чайка» г.Лобня



Йохо-декорирование

Исследуем художественно-эстетические свойства йохо-кубиков и возможности для декорирования. Эстетические свойства йохо-модели могут быть и в «чистом листе» - эко-материале, и соразмерности предмета относительно окружающего пространства. 3D рисование или йохо-мозаика.

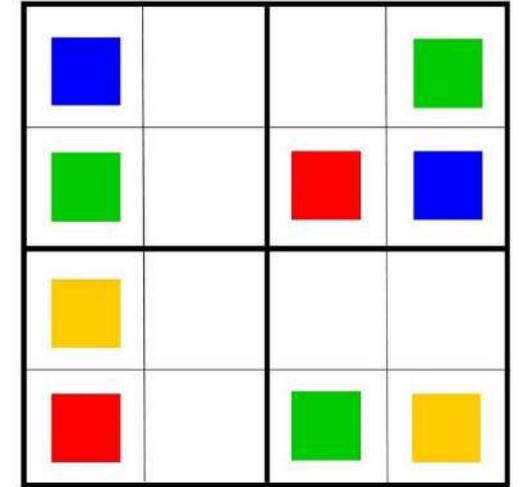


Математическое мышление

Двухмерное и трёхмерное измерение

Квадрат и куб

- 1. Квадрат и главная для него цифра: угол, сторона, вершина.
- Задачи:
 - - Как можно измерить стороны и убедиться, что они равны, не имея линейки?
 - - Какие фигуры и формы можно сделать из квадрата? Магический квадрат.
- 2. Исследование морфологии формы куба на примере сборки из плоской развертки.
- Ищем кубические предметы в природе и окружающем пространстве.
- 3. Соединение кубиков в другие 3Д формы, исследование
 - понятий площади и объема.



Гид образовательных йохо-решений

Собери
Раскрась
Играй!

Игротека «Йохокуб» для детского сада

STEAM-руководство [«Клуб Йохокуб»](#) создано педагогами-практиками и применяется в ДОО в группах дошкольного возраста 2-7 лет, на уроках технологии в начальной школе и центрах доп. образования на возраст 7-12 лет.

Используется ведущий вид деятельности – игра.

К программе детского сада разработаны игры [«Тяни-Толкай»](#), [«Эмофон»](#) и [«Профодром»](#).

Игротека постоянно пополняется работами выпускников курса МГПУ «STEAM практики применения «Йохокуб» в дошкольном образовании».

Смотреть работы выпускников - <https://yohocube.ru/wp-content/uploads/STEAMS-praktiki-v-obrazovanii-1.pdf>



Кудрявцева Екатерина Львовна

Отв. секретарь правления Международного методсовета, научный рук-ль международных сетевых лабораторий «Инновационные технологии в сфере поликультурного образования» (университеты РФ, Чехии, Хорватии, Казахстана, Латвии), член правления ОЦ ИКаРус, рук-ль портала <http://bilingual-online.net>, Автор игр с «Йохокуб».



Данилина Татьяна Александровна

Заслуженный учитель РФ, "Почетный работник общего образования РФ", кандидат педагогических наук, Академик РНАН, Член-корреспондент Академии Российской словесности. Педагогический стаж работы 48 лет, из них 42 года на руководящей должности: заведующий детского сада, директор школы, заместитель заведующего по ОВР в ЧУ ДО "Детский сад "Замок Детства" и доцент МГПУ.



Проектная деятельность с «Йохокуб»

3Д-моделирование

Тематические мастер-классы по 3Д моделированию:

1 уровень сложности – для дошколки 4-6 лет до 50 видов моделей

2 и 3 уровень – для школьников 7-12 лет до 100 видов моделей

[Архив 100 йохо-моделей – тут!](#)



Проектная деятельность с «Йохокуб»

3Д-моделирование

Тематические наборы по 3Д моделированию:

Набор "Космос": <https://yohocube.ru/shop/nabor-kosmos/>

Набор Корабли: <https://yohocube.ru/shop/nabor-korabli/>

Набор Техника: <https://yohocube.ru/shop/nabor-tehnika/>

Набор Внедорожники: <https://yohocube.ru/shop/nabor-vnedorozhniki/>

Набор Спортивные Гонки: <https://yohocube.ru/shop/nabor-sportivnye-gonki/>

Набор Паровоз: <https://yohocube.ru/shop/nabor-parovoz/>

Набор Роботы: <https://yohocube.ru/shop/nabor-roboty/>

Набор Динозавры: <https://yohocube.ru/shop/nabor-dinozavry/>

Набор Домашний Зоопарк: <https://yohocube.ru/shop/nabor-domashnij-zoopark/>

Наборы серии YohoSeasons/Рождество: <https://yohocube.ru/product-category/yohoseason/>

[Тех.карты проектов с темами месяца](#)

из йохо-календаря -

<https://yohocube.ru/doc/Yohocube-tehkarty.pdf>



ЙОХО-Муми-Театр

по сказке Туве Янссон

«Муми-тролль и шляпа волшебника»

Музыкальная аудиосказка
+ театр теней с конструктором «Йохокуб»

- карточки для создания театра теней, персонажей и объектов Мумидола, 24 игровые карточки для рефлексии
- 8 музыкальных аудио трека от группы «Небослов»
- 50 кубов
- 25 призм
- 4 комплекта ручек-ножек
- 3 оси колеса
- 2 колеса
- 3 рюкзачка



Собери. Раскрась. **Играй!**
И послушай хорошую
музыку



Инструкции по сборке:

- [Памятка для педагогов и родителей «Как играть?»](#)
- [Ширма теневого йохо-театра](#)
- [Модели персонажей и объектов Муми-дола](#)

Видео-инструкции:

- [Встречаем ЙОХО Муми-Театр!](#)
- [Знакомство с Муми-персонажами](#)
- [Аудио сказка театра Ильи Небослова](#)
- [Йохо-конструирование Муми-дола](#)
- [Играем в теневой йохо-театр](#)

Yohocube

Возраст 5+



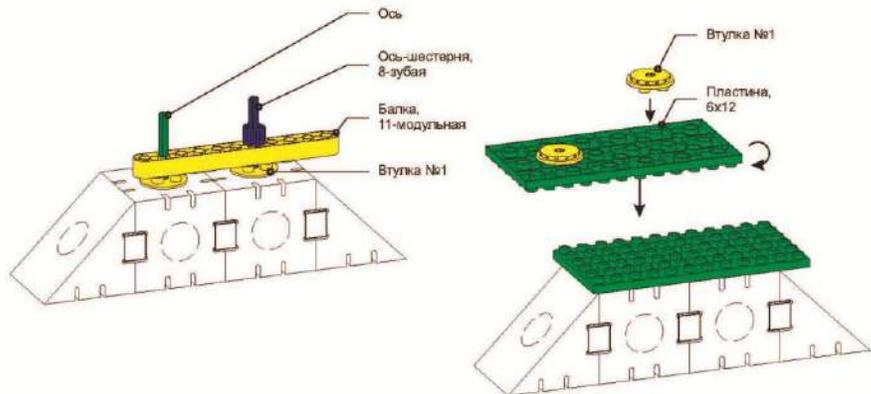
Варианты соединения деталей конструктора «Йохокуб» с «Лего Дупло. Первые механизмы» посредством втулок-адаптеров №1.



Йохокуб

Набор Йохо-3D

Образование



Втулка-адаптер №1 для статичного соединения с деталями «Лего Дупло»



Йохо-скободёрка



Втулка-адаптер №2 для подвижного соединения с деталями «Лего Дупло»



Йохо-забивалка



Видео-инструкции
Йохо-скободёрка и йохо-забивалка

Комплектация набора

- 40 кубов
- 13 призм
- 4 втулки

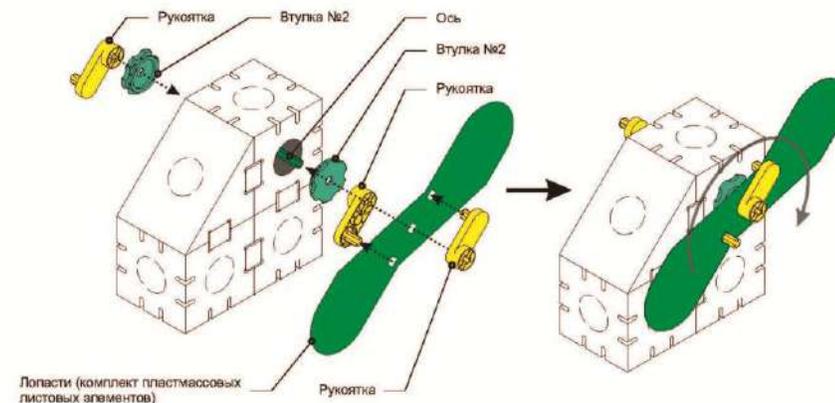
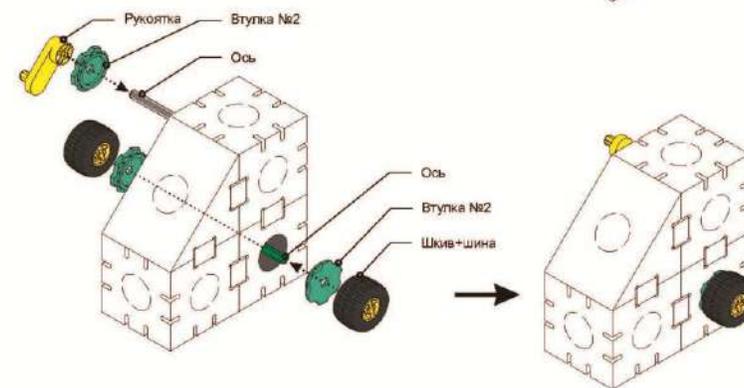
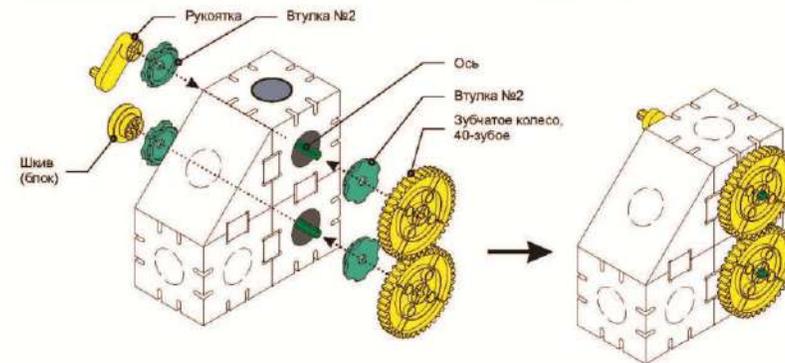
- 8+4 модулей втулок-адапт
- Брелок с инструментами й строителя:
- йохо-скободёрка и
- йохо-забивалка

<https://yohocube.ru/shop/nabor-yoho-3d-obrazovanie/>

Варианты соединения деталей конструктора «Йохокуб» с «Лего Дупло. Первые механизмы» посредством втулок-адаптеров №2.



Йохокуб





3D Образование

Yohocube

Вводим новое измерение в образование

Неограниченные возможности для творчества

Более 200 моделей на SD карте



Комплект для изучения 3D-печати и аддитивных технологий в дошкольных образовательных учреждениях

Молоточек

- 1 час 58 минут
- 19 гр.
- 40x24x65 мм
- Долго печатается
- У_Молот_3.g

Лего переходник

- 42 минуты
- 7 гр.
- 40x40x11 мм
- Удалить поддержку
- У_Лего_3.g

Йохо-брелок 2023

- 17 минут
- 3 гр.
- 40x33x3.6 мм
- Брелок 2023 года
- У_Брелок_3.g

Скободерка

- 46 минут
- 6 гр.
- 50x44x20 мм
- Снять кайму
- У_Скобо_3.g

Йохо-втулка

- 30 минут
- 5 гр.
- 40x38x7 мм
- Без каймы
- У_Втулка_3.g

Йохо-брелок 2022

- 17 минут
- 3 гр.
- 40x33x3.6 мм
- Брелок 2022 года
- У_Брелок_2.g

<https://3d-edu.ru>
contact@3d-edu.ru
sales@3d-edu.ru



Инженерные программы с онлайн-курсом

Программа “Птица-Говорун”

Изучаем рычажные конструкции, строим динамические действующие модели

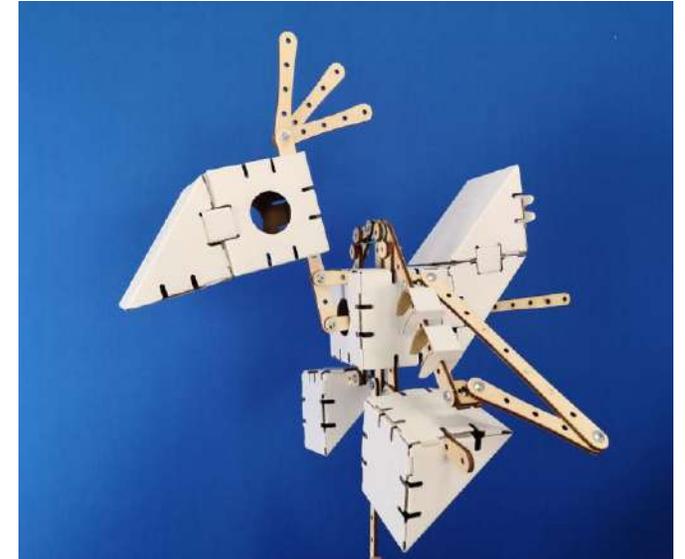
Возраст от 6 до 12 лет.

10 занятий по 45 минут + 2 доп. занятия для реализации проекта по собственному замыслу

План занятий:

1. Введение в Yohocube: принципы сборки и соединения между собой базовых йохо-деталей: куб, призма + доп. деталей: втулка, ручки-ножки.
2. Собираем простую статичную модель по карточкам на выбор, используя все три способа соединения - https://yohocube.ru/doc/Yohocube_General-cards.pdf
3. Способы соединения в LiveTronic - инструменты, болты и гайки.
4. Способы соединения деталей Yohocube с LiveTronic. Сборка робота.
5. Способы крепления: жёсткие конструкции: треугольники, двухточечная фиксация
6. Подвижные конструкции: Зависимые рычаги: кивающая птичка
7. Собираем подвижные крылья
8. Дорабатываем крылья, формируем оперение
9. Собираем механизм головы
10. Декорирование: раскрашиваем и декорируем птичку из подручных материалов по собственному замыслу

онлайн-курс к программе
<https://study.gekkon.io/obruch>



Доп. занятия:

Используя полученные в программе знания и навыки, разработать собственный дизайн и механизмы движения и реализовать проект из существующего оборудования.

p.s. Все конструкции разборные и пригодны к многократному использованию.

Инженерные программы

Yohocube



Программа “Резиномоторные гонки”

Возраст от 6 до 12 лет.

10 занятий по 45 минут + 2 доп. занятия для реализации проекта по собственному замыслу

План занятий:

1. Введение в Yohocube: принципы сборки и соединения между собой базовых йохо-деталей: куб, призма + доп. деталей: втулка, ручки-ножки.
2. Собираем простую статичную модель по карточкам на выбор, используя все три способа соединения - https://yohocube.ru/doc/Yohocube_General-cards.pdf
3. Способы соединения в LiveTronic - инструменты, болты и гайки.
4. Способы соединения деталей Yohocube с LiveTronic. Сборка робота.
5. Способы крепления: жёсткие конструкции: треугольники, двухточечная фиксация
6. Эксперимент: Запасение механической энергии
7. Гонки моно-колёс. Трение
8. Собираем механизм 4-х колёсного автомобиля
9. Декорирование машины по собственному замыслу
10. Соревнование гоночных машин



Доп. занятия:

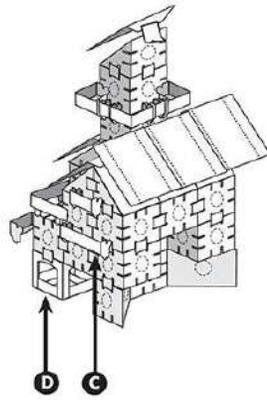
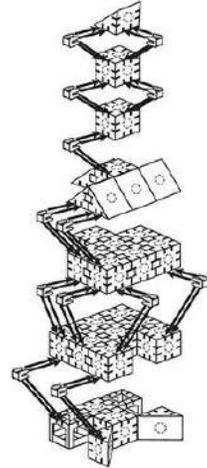
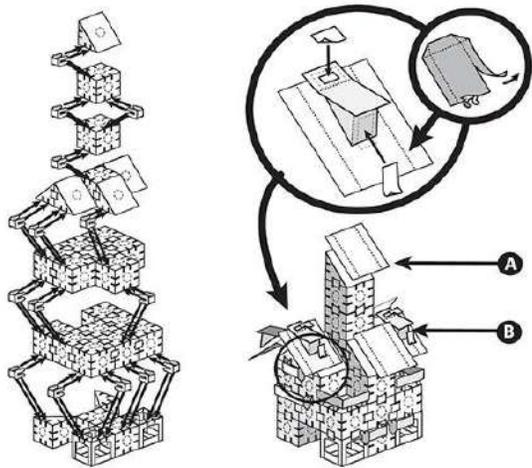
Используя полученные в программе знания и навыки, разработать собственный дизайн и механизмы движения и реализовать проект из существующего оборудования.

p.s. Все конструкции разборные и пригодны к многократному использованию.

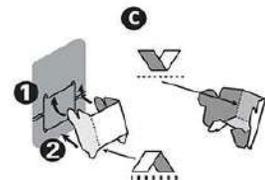
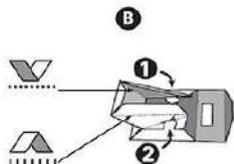
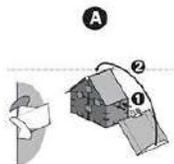
Бумажная рор-уп инженерия: Проекты: «Таун-Хаус», «Спорт-клуб», «Пожарная часть», «Ратуша»

Рор-уп моделирование 6-12 лет:
авторский курс Николая Немзера

Yohocube



Yohocube



Курс Архитектура 7-12 лет

Мосты - 10 проектных кейса, Здания - 8 проектных кейса

Yohocube «Инженерная архитектура. Здания». Занятие №5

Вокзал

= 14

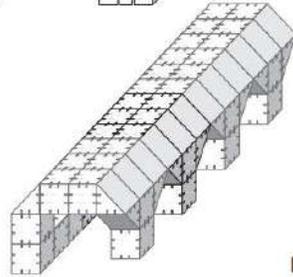
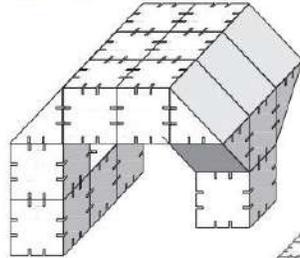
= 10

Командная работа



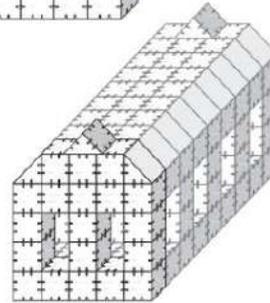
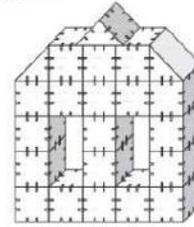
= 56

= 40



12

«Инженерная архитектура. Здания». Занятие №4



10

Yohocube «Инженерная архитектура. Здания». Занятие №3

Деревянный сруб (изба)

= 52

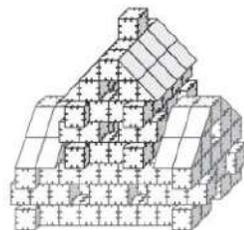
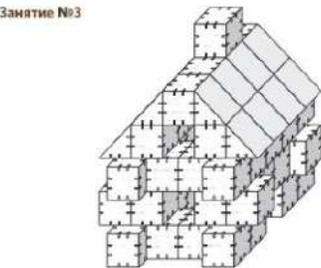
= 16

Командная работа

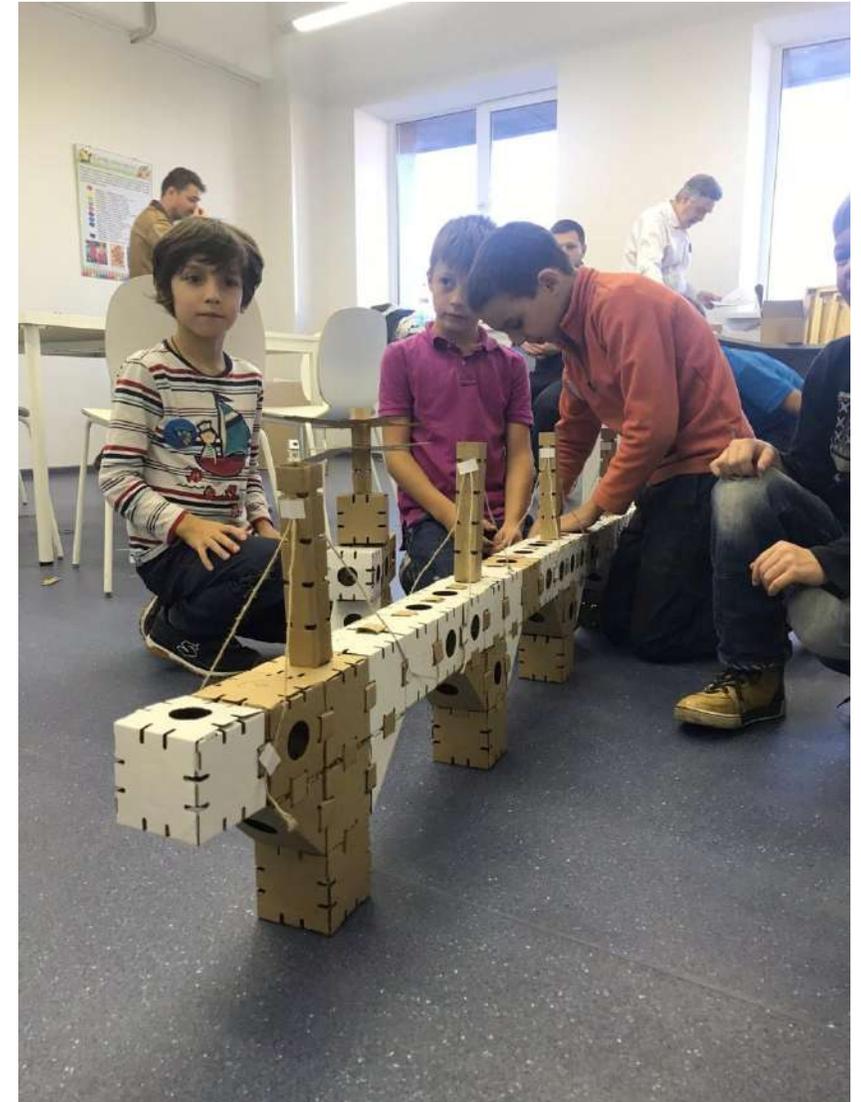


= 131

= 32



8



YohoTronic 0 Пре-робототехника на 8-12 лет:

LED-конструирование и начальное знакомство с электричеством

YohoTronic. Level_0
Начальный курс по электронике
ГОРЯЩИЙ ГЛАЗ

УРОК - 1
Да будет свет!

YohoTronic. Level_0
Начальный курс по электронике
ПОЛОЖИТЕЛЬНЫЙ КЛЮЧ

УРОК - 2
Не простая кнопка, а «золотой ключик» электроники

YohoTronic. Level_0
Начальный курс по электронике
ОМ

УРОК - 3
Главный закон - закон Ома

YohoTronic. Level_0
Начальный курс по электронике
ЧУДО-БАНКА

УРОК - 4
Чудо-банка конденсатор

YohoTronic. Level_0
Начальный курс по электронике
МИГАЛКА

УРОК - 5
Первая мигалка

YohoTronic. Level_0
Начальный курс по электронике
ПОТОМКИ

УРОК - 6
Сумеречный выключатель

YohoTronic. Level_0
Начальный курс по электронике
ЭЛЕКТРОННОЕ УХО

УРОК - 7
Электронное ухо

YohoTronic. Level_0
Начальный курс по электронике
СОБАКА

УРОК - 8
Световая сигнализация



СИРЕНЕВАЯ ЙОХО-МУЛЬТСТУДИЯ

это комплексное решение, включающее:

- станок для разных видов анимации,
- программное и методическое обеспечение,
- большой набор строительных йохо-кубиков под проектирование и создание игрового ландшафта мультфильма по нашему сценарию или вашей задумке

Версия 2.0



Yohocube



Возраст 5+

Программы для лагерных смен

Лагерные смены 7-12 лет

Проекты детей по сюжетам любимых игр: Майнкрафт



Программа повышения квалификации «Steam практика применения конструктора «Йохокуб» в дошкольном образовании»

Наш курс практикоориентированный, рассчитан на 36 часов, с выдачей удостоверения о повышении квалификации ГАОУ ВО МГПУ.

В результате прохождения курса наши слушатели создают из "Йохокуб" авторские игры и проекты по всем STEAM-аспектам.

Лучшие работы, по мнению экспертов и преподавателей курса, публикуются в научном сборнике МГПУ.

Мы готовы поддержать любого инициативного и неравнодушного воспитателя и педагога на пути к участию и победе в педагогических конкурсах с применением STEAM-образовательной технологии "Йохокуб".

Обучение проходит на дистанте (используется бесплатная платформа TEAMS), поэтому география наших учеников не ограничивается физическими границами.

За прошедший год обучение прошло 100 слушателей с географией от Мурманска до Владивостока.

Вступайте в нашу йохо-семью и приходите в нам учиться!



**Победитель Конкурса Выготского-2019 от «Рыбаков фонда»
Марина Викторовна Мицевич, д/с №2 Усть-Лабинск**



Призёры Всероссийских педагогических конкурсов

Подробнее про наши награды - <https://yohocube.ru/news/awards/>



Победитель конкурса
Воспитатель года 2019,
Светлана Станиславовна
Шаламова, д/с 76 «Звездный»
г. Смоленск, с
проектом «Использование
STEAM-технологии «Йохокуб»
в дошкольной деятельности».

Победителем Конкурса
Выготского-2019 от «Рыбаков
фонда» стала Марина Викторовна
Мицевич, д/с №2 Усть-Лабинск с
проектом **«STEAM-технология
«Йохокуб»**. Моделируй! Рисуй!
Познавай! Играй с друзьями!

Победитель конкурса программ внеурочной
деятельности на базе STEAM-технологии
«Йохокуб» от **Ассоциации педагогов МГОУ** —
Переплетчикова Мария Сергеевна, ДЦ «Точка
Роста», г. Оренбург, с программой **YohoEng** —
использование «Йохокуб» на занятиях по
английскому языку на возраст 7-8 лет на 16
занятий. Тема: «My House».

Авторские игры и проекты, созданные слушателями в
результате прохождения курса МГПУ
«STEAM-практики применения конструктора «Йохокуб»
в дошкольном образовании»



Подробнее про обучение педагогов -
<https://yohocube.ru/pedagogam/obuchenie/>



МОСКОВСКИЙ
ГОРОДСКОЙ
УНИВЕРСИТЕТ
МГПУ

Создание первого Йохо-Музея д.с. «Замок Детства»

Yohocube



Открытие «Музея Искусства Йохокуб» 18 февраля 2020, д.с. «Замок Детства»



Дети – сотрудники Музея

Смотреть видео - <https://youtu.be/shAUYM2vmH0>



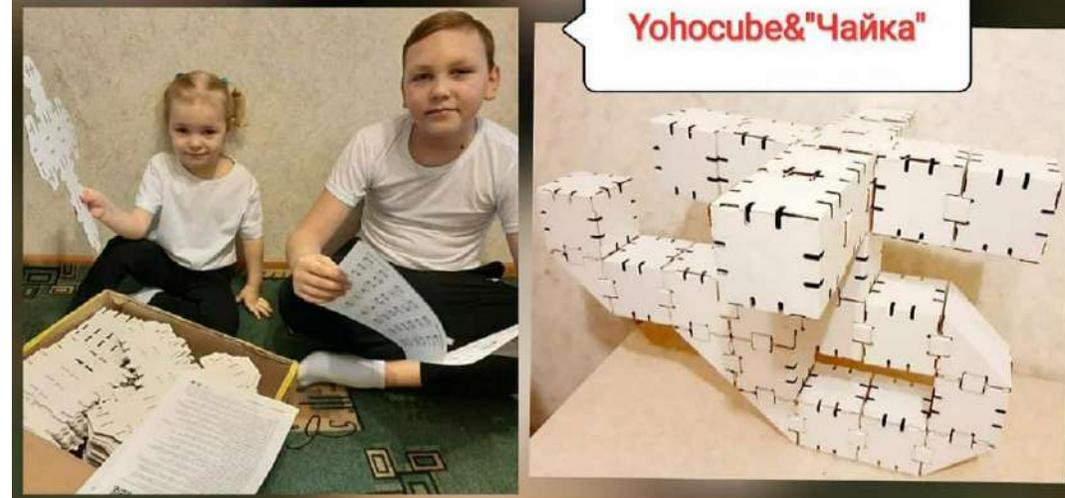




Yohocube & "Чайка"



Yohocube & "Чайка"







МОСКОВСКИЙ
ГОРОДСКОЙ
УНИВЕРСИТЕТ
МГПУ

Инженерно-архитектурные проекты

д.с. «Замок Детства»

Видео - <https://youtu.be/i4alyuyxwLE>

Yohocube



Игровая зона «Мойдодырчик», правила гигиены д.с. г. Тобольск



Игровая платформа
«Морской йохо-бой»,
д.с. «Лучик», г. Владивосток

Видео - <https://youtu.be/BS8p-LIAEVs>



Игровая платформа для развития речи «Йохо-Цып»,
д.с. АНО ДО «Планета детства
«Лада», г. Тольятти

Видео -
<https://youtu.be/Pcq8t3yGO98>





«Полезные вкусы»



«Сад-огород»



«Цветочная поляна»

д.с. города Гаврилов-Ям

Коррекция трудностей в общении и самоорганизации «ОБУЧЕНИЕ НА ОСНОВЕ ДВИЖЕНИЯ» д.с. «Звёздный» г.Смоленск



Надежда Артемьева, нейропсихолог и специалист по сенсорной интеграции, делится своим опытом коррекционной работы с детьми - <https://youtu.be/S3xlvrDJSbM>

Коррекция и развитие слухового восприятия как основы коммуникации

Музыкально-ритмическая игра «БАРАБАН»

д.с. «Звёздный» г.Смоленск



Три варианта игры:

- 1) «Играем и передаем соседу;»
- 2) «Большой и маленький;»
- 3) «Играем палочками»

Видео - <https://youtu.be/2rlqK1-QmB4>

Проектируем йохо-снаряды для физкультуры
д.с. «Радуга», г.Саянск
Игра-бродилка «По дороге за Северной звездой»

Смотреть видео - <https://youtu.be/H4y7Q6Fe9T8>



«Йохокуб» на занятиях английского языка программа YoHoEng в ДЦ «Точка Роста», Оренбург



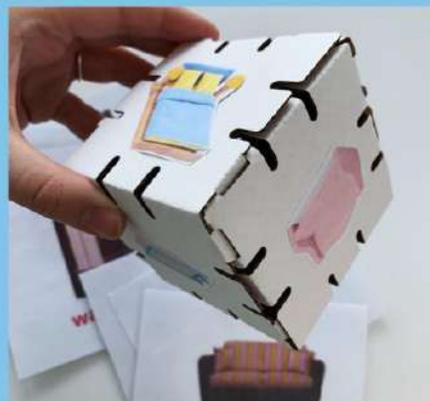
ДОМ ДЛЯ КУКОЛ



ИЗУЧЕНИЕ ГРАММАТИКА
ИСПОЛЬЗУЯ ЙОХОКУБ



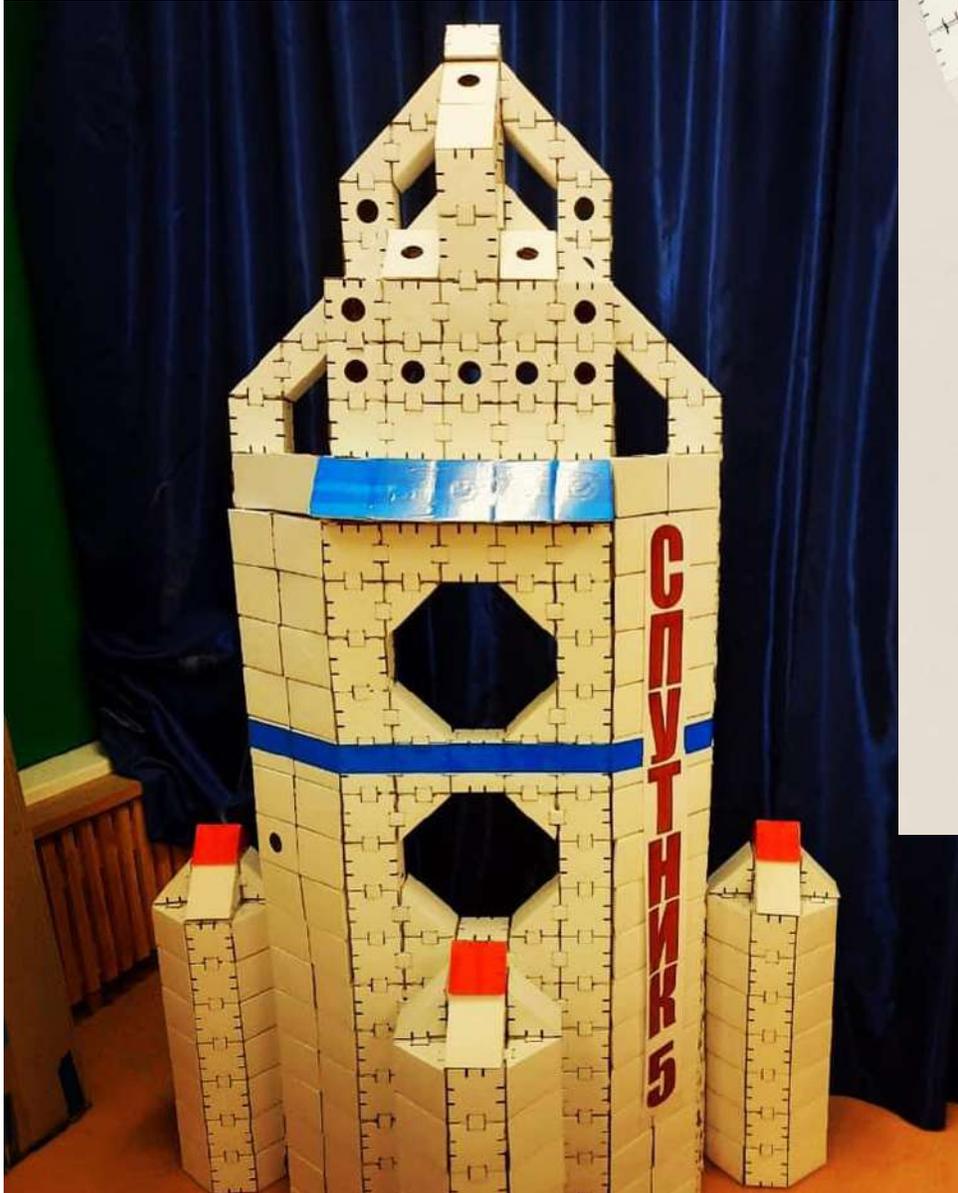
ИЗУЧЕНИЕ ЛЕКСИКИ ИСПОЛЬЗУЯ
ЙОХОКУБ (ИГРЫ)



Победитель конкурса программ внеурочной деятельности на базе STEAM-технологии «Йохокуб» от Ассоциации педагогов МГОУ — Переплетчикова Мария Сергеевна, ДЦ «Точка Роста», г. Оренбург, с программой YoHoEng — использование «Йохокуб» на занятиях по английскому языку на возраст 7-8 лет на 16 занятий. Тема: “My House”.

Использование «Йохокуб» для оформления в д.с. «Замок Детства»





День Космонавтики в д.с. Екатеринбурга



Майнкрафт фотозона



День Рождение совхоза
им. Ленина,
д.с. «Замок Детства»

Мобильные йохо-названия



На фото – фестиваль «Бессонница» в Парке Горького, Москва



На фото – день города Тобольск в детском саду 56

Игровые фотозоны в парках



«Пикник Афиши» и «День Города» в парках Москвы

Эко-мебель по
собственному проекту

Yohocube



Ценности клуба «Йохокуб»

Бережливое потребление

При производстве игрушек **ТМ Yohocube** мы руководствуемся именно этим принципом.

Наши игрушки **100% экологичны** и сделаны из восполняемых материалов.

Мы стремимся использовать как можно меньше ресурсов, поэтому большинство инструкций вы найдете на нашем сайте по ссылке с QR-code, а не на бумаге.

Нам безразлично будущее нашей Планеты и мы верим, что в состоянии позаботиться о ней в настоящем, **меняя наши привычки** и воспитывая чувство уважения к окружающему нас миру и друг другу.

Креативность и изобретательность

Изобретательство - сама природа картонного конструктора **Yohocube**.

Мы поощряем не просто сборку модели по инструкции, а создание целого **собственного проекта!**

Если вы поделитесь им с нами – ваш авторский проект может занять достойное место в линейке **Yohocube**.

Помните – возможности **Yohocube** ограничены только вашей **фантазией!**

Счастье и радость

Мы верим, что настоящее **счастье** наступает тогда, когда мы можем **поделиться им с другими**.

Пригласите для совместной игры того, кто рядом, и **подарите ему свою дружбу**.

Начните создавать **счастье своими руками** – это просто и очень приятно!



#1plus1
Yoho Charity Fund

Контакты



litvinovasn@mgpu.ru
<http://yohocube.ru>



<https://www.mgpu.ru/>



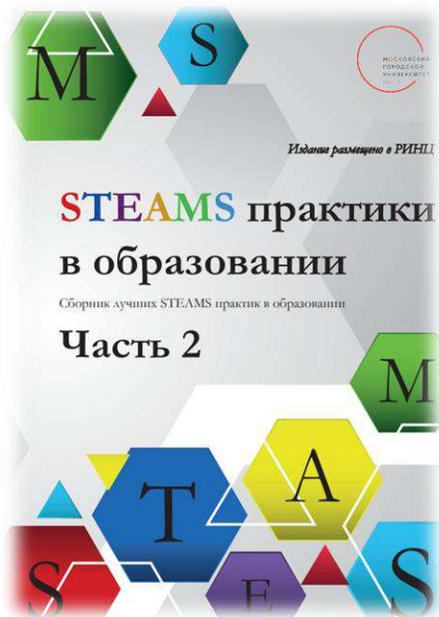
Yohocube



+7 (917) 526-28-28
+7 (909) 944-77-88

STEAM-lab

Курсы повышения
квалификации





Йохо-календарь

Проектная деятельность
на год вперед!



S T E A M - l a b

Контакты

Консультация по почте:

shop@yohocube.ru

info@yohocube.ru

или по телефону/

WhatsApp/Telegram:

+79099447788

Yohocube

Собери
Раскрась
Играй!



<http://yohocube.ru>