

Программа “Резиномоторные гонки”

Видео - <https://youtu.be/1Pzq3HDR0fl>

Изучаем резиномоторные механизмы,
устраиваем гонки

Возраст от 5 до 12 лет.

10 занятий по 45 минут + 2 доп. занятия для реализации проекта
по собственному замыслу



План занятий:

1. Введение в Yohocube: принципы сборки и соединения между собой базовых йохо-деталей: куб, призма + доп. детали.
2. Собираем из Yohocube простую статичную модель по карточкам А6 на выбор, используя все три способа соединения.
3. Способы соединения в LiveTronic - инструменты, болты и гайки.
4. Способы соединения деталей Yohocube с LiveTronic. Сборка робота.
5. Способы крепления: жёсткие конструкции: треугольники, двухточечная фиксация
6. Эксперимент: Запасение механической энергии
7. Гонки моно-колёс. Трение
8. Собираем механизм 4-х колёсного автомобиля
9. Декорирование машины по собственному замыслу
10. Соревнование гоночных машин



Доп. занятия:

Используя полученные в программе знания и навыки, разработать собственный дизайн и механизмы движения и реализовать проект из существующего оборудования.

р.с. Все конструкции разборные и пригодны к многократному использованию.

Набор для программы Резиномоторные гонки

Состав набора:

Комплект деталей конструктора YoHocube

- Кубы с крепежами - 21 шт.
- Призмы с крепежами - 7 шт.
- Инструкции по сборке YoHocube
- 12 карточек А6 с моделями YoHocube

Комплект деталей и крепежа LiveTronic

Для создания Робота Азимов:

- Фанера с вырезанными деталями - 2 шт.
- Винт M4x12 - 8 шт.
- Винт M4x20 - 5 шт.
- Винт M4x30 - 2 шт.
- Гайка M4 - 3 шт.

Для создания автомобиля:

- Фанера с вырезанными деталями - 2 шт.
- Лист картона с вырезанными деталями - 2 шт.
- Винт M4x12 - 12 шт.
- Винт M4x20 - 16 шт.
- Винт M3x20 - 8 шт.
- Гайка M4 - 23 шт.
- Гайка M3 - 8 шт.
- Деревянная ось - 2 шт.
- Резинка д60мм - 2 шт.
- Методические материалы к программе в электронном виде для педагогов скачать по QR-code

YoHocube



**Для сборки потребуется
крестовая отвёртка,
пассатижи**

они – не входят в набор!

Упаковка:

Короб 47*37*6см

